

# REGULAMIN IMPREZY

## „Labirynt Minotaura”

### I. Postanowienia ogólne

1. Regulamin został sporządzony zgodnie z postanowieniami Zarządzenia nr 110 Rektora Uniwersytetu Warszawskiego z dnia 12 września 2022 r. w sprawie zasad organizacji i bezpieczeństwa imprez.
2. Regulamin obowiązuje wszystkie osoby, które w dniu 20 października 2024 roku wezmą udział w wydarzeniu po nazwę „**Labirynt Minotaura**” które odbędzie się w godz. 12:30-16:30 na terenie budynku należącego do Uniwersytetu Warszawskiego przy ul. Dobrej 55, dalej zwanym **Imprezą mitologiczną**.
3. Organizatorem Imprezy mitologicznej jest Uniwersytet Otwarty Uniwersytetu Warszawskiego dalej zwany **Organizatorem**.
4. Regulamin określa prawa i obowiązki Organizatora, zasady bezpieczeństwa, warunki uczestnictwa i zasady zachowania się osób obecnych na Imprezie mitologicznej zwanych dalej **Uczestnikami** lub każdy osobno **Uczestnikiem**.
5. Uczestnikiem wydarzenia jest każda osoba biorąca udział w Imprezie mitologicznej, niezależnie od charakteru uczestnictwa, w szczególności uczestnikami Imprezy są również osoby biorące udział w przeprowadzeniu wydarzenia od strony Organizatora.
6. Regulamin wydarzenia obowiązuje wszystkich Uczestników Imprezy mitologicznej znajdujących się w obrębie wyznaczonego przez Organizatora terenu.
7. Każdy z Uczestników Imprezy mitologicznej zobowiązany jest do zapoznania się z treścią niniejszego regulaminu.
8. Wejście na teren Imprezy oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
9. Wstęp na teren Imprezy mitologicznej jest nieodpłatny.

### II. Zasady gry

1. Impreza Mitologiczna jest grą przeznaczoną dla Uczestników wydarzenia.
2. Aby przystąpić do gry należy posiadać „kartę gry”, którą odbiera się w punkcie startowym, umieszczonym w Budynku, w którym odbywać się będzie Impreza mitologiczna, od ul. Browarnej (punkty START na karcie gry).
3. Liczba kart, a tym samym liczba Uczestników mogących wziąć udział w wydarzeniu

jest ograniczona.

4. Każdy Uczestnik otrzymuje własną „kartę gry”.
5. „Karta gry” jest dwustronna: składa się z mapki wskazującej punkty z jednej strony i z miejsc do zbierania pieczętek z drugiej strony.
6. Na mapie zaznaczonych jest 10 punktów, które należy odwiedzić, aby wykonać zadania i uzyskać pieczętkę.
7. Kolejność odwiedzania punktów jest dowolna.
8. Udział i wykonanie poszczególnych zadań na punktach potwierdzany jest pieczętką umieszczoną we właściwym miejscu na karcie gry.
9. Uczestnik, który wykona minimum 8 zadań na punktach może odebrać dyplom, który będzie wręczany na mecie zabawy, która będzie się znajdować na tzw. Dziedzińcu Australijskim, który mieści się w Budyńku organizacji Imprezy mitologicznej.
10. Uczestnicy chcący wziąć udział w grze mogą wyruszyć z punktu startowego najpóźniej o godz. 16:00.
11. Gra kończy się dla wszystkich Uczestników o godz. 16:30.

### **III. Zasady organizacyjne i porządkowe obowiązujące w czasie trwania imprezy plenerowej:**

1. Osoby małoletnie bądź nieletnie uczestniczą w Imprezie mitologicznej pod opieką i za zgodą osób sprawujących nad nimi opiekę prawną bądź pieczę i na ich wyłączną odpowiedzialność.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki osób biorących w Imprezie, a w szczególności w zabawach prowadzonych w czasie Imprezy. Z tych względów zaleca się ubezpieczenie we własnym zakresie osób biorących udział w Imprezie od następstw nieszczęśliwych wypadków.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek przedmioty zagubione lub pozostawione na terenie Imprezy mitologicznej bez dozoru właściciela.
4. Ze względów bezpieczeństwa zakazuje się wstępu na Imprezę mitologiczną osobie:
  - 1) Znajdującej się pod wpływem alkoholu, środków odurzających, substancji psychotropowych lub innych podobnie działających środków.
  - 2) Zachowującej się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającej zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego.
  - 3) Posiadającej broń, amunicję lub inne niebezpieczne przedmioty mogące być użyte jako broń, materiały wybuchowe, pirotechniczne oraz inne substancje

o podobnym działaniu.

4) Posiadającej przedmioty, urządzenia lub płyny uznane przez Organizatora za mogące zagrażać bezpieczeństwu.

5. Zakazane jest:

1) Niszczenie oznaczeń i tablic informacyjnych, urządzeń, dekoracji i wszelkiego rodzaju sprzętu znajdującego się na punktach gry i wyznaczonym terenie.

2) Jakiegokolwiek działania mogące stanowić zagrożenie dla życia, zdrowia i bezpieczeństwa osób przebywających na terenie Imprezy.

6. Organizator uprawniony jest do:

1) przeglądania odzieży osób w przypadku podejrzenia, że osoby te wnoszą lub posiadają przedmioty, o których mowa w cz. III pkt.4 Regulaminu.

2) wydawania poleceń porządkowych osobom zakłócającym porządek publiczny lub zachowującym się niezgodnie z Regulaminem, a w przypadku niewykonania tych poleceń - wezwania ich do opuszczenia punktu gry, lub terenu, na którym odbywa się gra.

3) ujęcia w celu niezwłocznego przekazania Policji, osób stwarzających bezpośrednie zagrożenie dla życia lub zdrowia ludzkiego, a także w celu ochrony mienia.

7. Uczestnicy przebywają na terenie, na którym odbywa się gra, na własne ryzyko.

8. W przypadku zauważenia pożaru lub innego miejscowego zagrożenia należy postępować zgodnie z poniższą instrukcją:

1) Kto zauważy pożar lub inne miejscowe zagrożenie zobowiązany jest niezwłocznie powiadomić Organizatora lub służby porządkowe.

2) Powiadomić osoby bezpośrednio zagrożone i jak najszybciej opuścić miejsce zagrożenia.

3) Organizator zobowiązany jest do bezzwłocznego powiadomienia odpowiednich służb ratowniczych i równoczesnego rozpoczęcia akcji ratowniczo-gaśniczej lub ewakuacji.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki działania siły wyższej.

10. Za siłę wyższą uznaje się zdarzenie będące poza kontrolą Organizatora, które powoduje, że wykonanie zobowiązań jest niemożliwe, lub może być uznane za niemożliwe ze względu na występujące okoliczności. Siłę wyższą stanowią w szczególności: warunki atmosferyczne, awarie lub zakłócenia pracy urządzeń dostarczających energię elektryczną, ciepło, światło, działania wojenne lub działania władz państwowych lub samorządowych w zakresie formułowania polityki, praw

i przepisów mających wpływ na wykonanie zobowiązań.

#### **IV. Uprawnienia Uczestników Imprezy**

1. Wszystkie osoby, które biorą udział w grze zobowiązane są zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych uczestników, a w szczególności przestrzegać postanowień Regulaminu, oraz stosować się do poleceń Organizatora i jego przedstawicieli, mających na celu zapewnienie bezpieczeństwa i porządku.
2. Uczestnik Imprezy ma prawo: przebywać na terenie Imprezy w czasie jej trwania tj. od chwili rozpoczęcia Imprezy do czasu zakończenia Imprezy.
3. Uczestnik Imprezy do informacji dotyczących poszczególnych atrakcji związanych z przeprowadzaną Imprezą, informacji o umiejscowieniu punktów higieniczno-sanitarnych, a także wymogach bezpieczeństwa określonych przez Organizatora.
4. Uczestnik może korzystać z urządzeń, w tym zaplecza higieniczno-sanitarnego, które są udostępnione do ogólnego użytku, w sposób zgodny z ich przeznaczeniem.
5. Uczestnicy wydarzenia są zobowiązani zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych uczestników wydarzenia, mając na uwadze także aktualne zalecenia Ministerstwa Zdrowia.
6. Mimo zachowania wszelkich zasad bezpieczeństwa przy organizacji wydarzenia, uczestnik wydarzenia przyjmuje do wiadomości ryzyko związane z możliwością zakażenia wirusem Sars-Cov-2.

#### **V. Postanowienia końcowe**

1. Organizator utrwała przebieg wydarzenia za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk dla celów bezpieczeństwa, dokumentacji oraz dla celów promocji lub reklamy. Wizerunek osób przebywających na terenie Imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniany dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych.
2. Udział w Imprezie oraz wejście na teren obiektu, na którym odbywać się będzie Impreza, jest równoznaczny z akceptacją rozpowszechniania wizerunku utrwalonego podczas Imprezy; akceptacja dotyczy również osób małoletnich bądź nieletnich, które uczestniczą w Imprezie pod opieką i za zgodą osób sprawujących nad nimi opiekę prawną bądź pieczę.
3. Niniejszy Regulamin jest dostępny na każdym z punktów gry oraz na stronie internetowej [www.uo.uw.edu.pl](http://www.uo.uw.edu.pl)
4. Regulamin obowiązuje w dniu 20. października roku, tj. w dniu Imprezy „**Labirynt Minotaura**” na terenie budynku należącego do Uniwersytetu Warszawskiego przy

ul. Dobrej 55. Brak akceptacji powyższych warunków skutkuje brakiem możliwości wzięcia udziału w Imprezie.

## **Informacja o przetwarzaniu danych osobowych**

### **Administrator danych**

Administratorem Państwa danych przetwarzanych w ramach wydarzenia po nazwą „*Labirynt Minotaura*” jest Uniwersytet Warszawski, ul. Krakowskie Przedmieście 26/28, 00-927 Warszawa oraz Fundacja Uniwersytetu Warszawskiego, ul. Krakowskie Przedmieście 26/28, 00-927 Warszawa.

Z administratorami można kontaktować się:

- listownie: Uniwersytet Warszawski, ul. Krakowskie Przedmieście 26/28, 00-927 Warszawa (należy wskazać jednostkę organizacyjną do której kierowana jest korespondencja),
- telefonicznie: 22 55 20 000 lub 22 55 20 882.

### **Inspektor Ochrony Danych (IOD)**

Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym mogą się Państwo kontaktować mailowo pod adresem: [iod@adm.uw.edu.pl](mailto:iod@adm.uw.edu.pl). Z IOD można kontaktować się we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania Państwa danych osobowych przez Uniwersytet Warszawski oraz korzystania przez Państwa z praw związanych z przetwarzaniem danych osobowych. Do zadań IOD nie należy natomiast realizacja innych spraw, jak udzielanie informacji na temat wydarzenia, w którym biorą Państwo udział.

### **Cele przetwarzania i podstawa prawna przetwarzania danych**

Państwa dane osobowe będą przetwarzane dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych na stronie internetowej Uniwersytetu Otwartego UW i Fundacji Uniwersytetu Warszawskiego oraz w mediach społecznościowych Uniwersytetu Otwartego UW i Fundacji Uniwersytetu Warszawskiego. Podstawę do przetwarzania danych osobowych stanowi art. 6 ust. 1 lit. a RODO<sup>1i</sup>(zgoda na przetwarzanie danych osobowych), w związku z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity: Dz. U. z 2018 r. poz. 1191).

Zgodę na wykorzystanie wizerunku mogą Państwo wycofać w dowolnym momencie wysyłając maila na adres: [promocja@uo.uw.edu.pl](mailto:promocja@uo.uw.edu.pl).

Przypominamy jednocześnie, że wycofanie przez Państwa zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Państwa zgody przed jej wycofaniem

### **Okres przechowywania danych**

Dane będą przetwarzane przez okres nie dłuższy niż do osiągnięcia wskazanego wyżej celu lub do wycofania przez Państwa zgody na przetwarzanie.

### **Odbiorcy danych**

Dostęp do Państwa danych będą posiadać upoważnieni pracownicy lub współpracownicy administratora, którzy muszą przetwarzać dane osobowe w ramach wykonywania obowiązków i zadań służbowych.

Państwa dane w postaci wizerunku zostaną opublikowane na stronie [www.facebook.com](http://www.facebook.com) oznacza to, iż mogą być przechowywane na serwerach Unii Europejskiej oraz na terytorium Stanów Zjednoczonych Ameryki. Więcej o przetwarzaniu danych przez Facebook'a można przeczytać na stronie: <https://pl.facebook.com/business/gdpr>.

### **Prawa związane z przetwarzaniem danych**

Gwarantujemy Państwu realizację wszystkich Państwa praw na zasadach określonych przez RODO tj. prawo do:

- dostępu do danych oraz otrzymania ich kopii;
- sprostowania (poprawiania) swoich danych osobowych;
- ograniczenia przetwarzania danych osobowych;
- usunięcia danych osobowych (z zastrzeżeniem art. 17 ust. 3 RODO);
- wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych, jeżeli uznają Państwo, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy prawa w zakresie ochrony danych osobowych.

### **Obowiązek podania danych i konsekwencje niepodania danych**

Podanie danych jest niezbędne dla osiągnięcia wskazanego celu, w przypadku braku Państwa zgody nie będziemy mogli publikować Państwa danych zgodnie z określonym wyżej celem.

---

<sup>i</sup> Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

---